





4 Es hat geschneit. Du kannst ein Stück mit dem Schlitten fahren. Rücke zwei Felder vor.

5 Du hast deine Schulhefte vergessen. Zurück zum Start.

15 Du rutschst die Rutschbahn runter, zurück auf Nummer 13.

Fussgängerstreifen:
Warte, luege, lose, laufe. Bleib stehen und würfle nochmals. 1 bis 2: Ein Fahrzeug kommt, du musst stehen bleiben und warten, bis die Räder stillstehen. 3 bis 6: Es kommt kein Fahrzeug, du darfst die gewürfelte Anzahl Felder laufen. Diese Regel gilt auch, wenn du deinen Zug hier beginnst.

8 An der Brücke über den Bach bleibst du stehen, um den Fischen zuzuschauen. Setze eine Runde aus.

14 Hinter dem Spielplatz entdeckst du einen Pfad im Gebüsch. Du hast eine Abkürzung gefunden! Rücke vor auf Feld 40.

21 Unterwegs triffst du Steffi, die mit dir in die gleiche Klasse geht. Sie kennt eine Abkürzung. Gehe auf Feld 29.

49 Weil du jetzt schon seit den Sommerferien jeden Tag zur Schule läufst, bist du schneller geworden. Rücke zwei Felder vor.

33 Heute habt ihr Turnen in der Schule. Du freust dich und läufst schneller. Rücke zwei Felder vor.

42 Am Kiosk kaufst du Süßigkeiten. Setze eine Runde aus.

28 Du holst Sonja zu Hause ab und wartest mit ihr auf Leon. Falls nach dir noch jemand kommt, wartest du, bis der oder die Nächste das Feld 28 erreicht.

57 Du hast dein Portemonnaie beim Kiosk vergessen. Zurück auf Feld 42. Du musst nicht aussetzen.

69 Tim wird von seiner Mutter mit dem Auto zur Schule gebracht. Wie immer bleiben sie im Stau stecken und du bist vor Tim in der Schule. Rücke zwei Felder vor.

59 Ein Auto kommt aus der unübersichtlichen Einfahrt vor dir. Du wartest vorsichtshalber, bis kein Auto mehr kommt. Setze eine Runde aus.

61 Du musst über eine Strasse ohne Fussgängerstreifen oder Ampel. Du passt auf, ob ein Fahrzeug kommt. Wie beim Fussgängerstreifen würfelst du nochmals. 1 bis 3: Es kommt ein Fahrzeug, bleib stehen. 4 bis 6: Es kommt kein Fahrzeug, du darfst die gewürfelte Anzahl Felder laufen.

Kurzanleitung:
Wer ist zuerst in der Schule?
● -Feld: immer anhalten
? -Feld: Frage beantworten oder Übung auf der Turnkarte ausführen
XY -Feld: Anweisung befolgen
Eine ausführliche Spielanleitung findest du auf der Rückseite der Mappe.